



TÖLF1TF05

Námsáætlun, vorönn 2017

kennari: Anna Margrét Sveinsdóttir (anna@fva.is)

Lýsing

Farið verður yfir hvernig forrit eru uppbyggð og hvernig forritunarvinna er skipulögð og unnin.

Helstu hugtök sem koma fyrir í áfanganum og nemendur munu læra um og þjálfast í að nota: Breytur (e. variables), klasar (e. class) , föll (e. functions) skilyrðissetningar (t.d. if/else), lykkjur (t.d. for lykkja), fylki (e. array), sauðakóði (e. pseudocode)

Mikið af verklegum æfingum auk sýnikennslu eftir þörfum.

Markmið (þekking, leikni, hæfni)

Nemendur læri grundvallaratriði forritunar.

Nemendur kynnast og vinna í forritunarmálunum Java, C# og Python.

Námsmat

Sex kannanir verða lagðar fyrir - fjórar bestu vega 5% hver, samtals 20%.

Sex verkefni - fjögur bestu vega 5% hvert, samtals 20%.

2 tímaverkefni frá kennara vega 10%

lokapróf vegur 50%.

Aðrar mikilvægar upplýsingar

Mikil áhersla er lögð á nemendur geti nýtt sér Internetið til að leita svara við spurningum og fá hugmyndir að lausnum við verkefnum.

Það er mikilvægt að nemendur setji forritunartólin upp heima til að æfa sig.

Námsgögn

Efni frá kennara, Internetið.

Forritunartól sem hægt er að sækja frítt á netinu t.d. drjava og Microsoft visual studio Community og forritunartól sem hægt er að vinna í beint á netinu t.d.

<https://repl.it/languages/>